

Oefenblad 3 NATUURKUNDE Hoofdstuk 2 LICHT

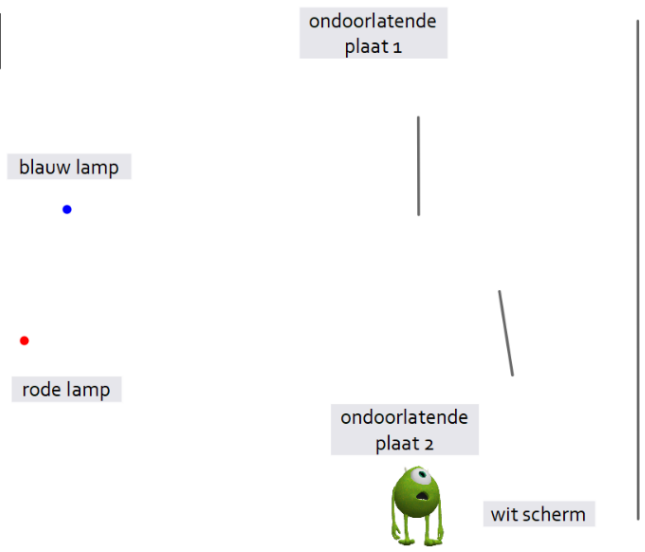
Leerdoel F, G en H: Mengkleuren, gekleurde filters en gekleurde oppervlakken

Construeer in alle 12 onderstaande situaties de kleurgebieden die op het scherm ontstaan.

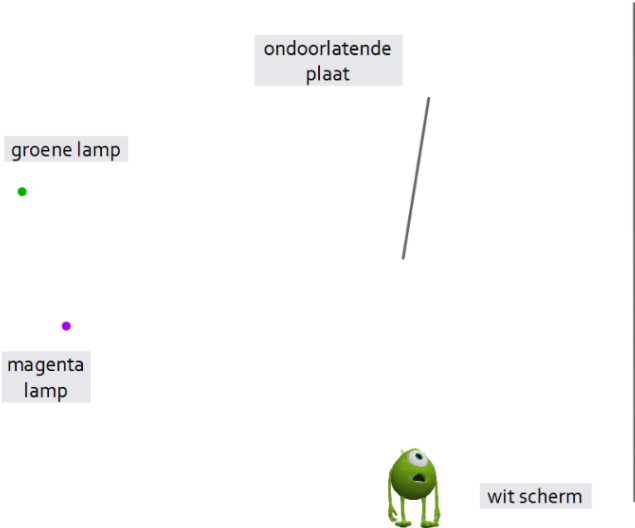
1



2



3



4

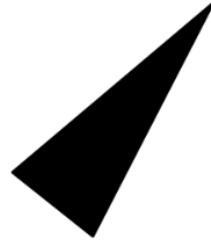
blauwe lamp



groene lamp



rode lamp



ondoorlatend voorwerp



wit scherm

5

witte lamp



blauw filter



wit scherm

6

groene lamp



rood filter



wit scherm

7

groene lamp



rood filter



groen scherm

8

rode lamp



blauwe lamp



groen filter



blauw filter



wit scherm

9

rode lamp



blauwe lamp



ondoorlatend,
rood voorwerp

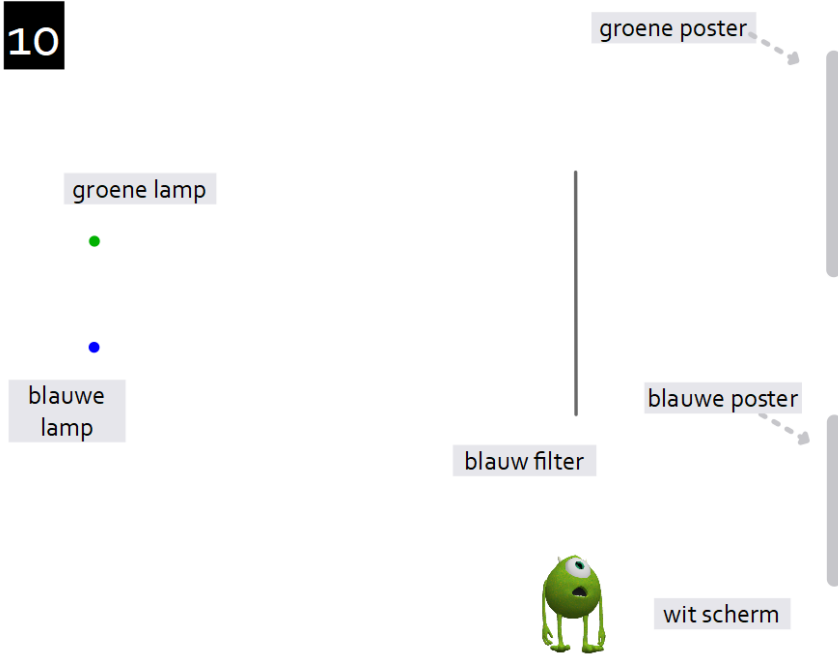


blauw filter

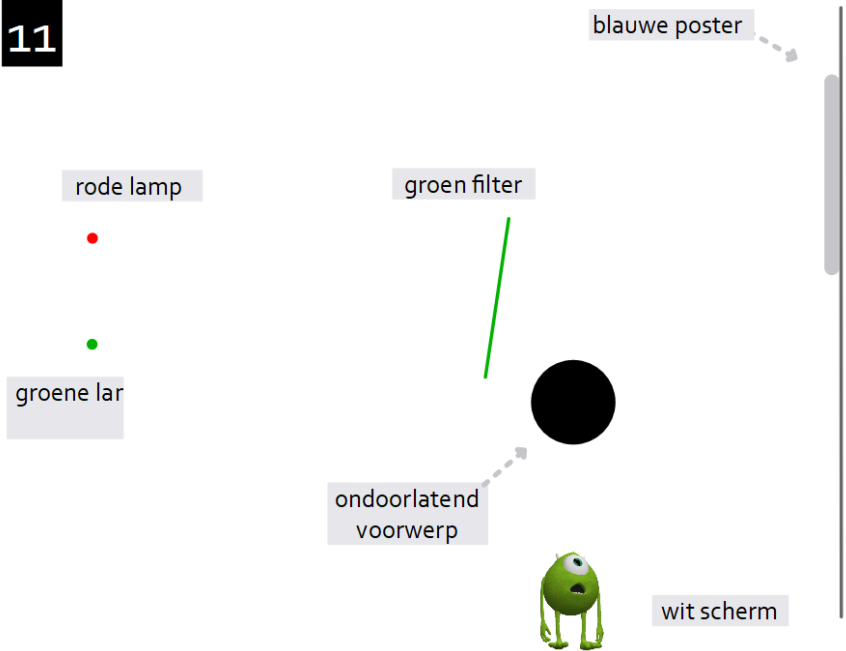


wit scherm

10



11



12

